

## Das Projekt

SoundOfTheCity ist ein Projekt zur Visualisierung von Lärmquellen in der Hansestadt. Mit Hilfe einer frei verfügbaren Android-Applikation können Lautstärkepegel und Geräusche an jedem Ort der Stadt aufgenommen, publiziert und in einer digitalen Karte angezeigt werden. Die Anwendung wird kontinuierlich weiter entwickelt und es kommen weitere Möglichkeiten in künftigen Versionen.

## Aktive Bürgerbeteiligung!

Im Mittelpunkt steht dabei die Beteiligung von Lübecker Bürgern. Über eine gemeinsame Plattform kann jeder Teilnehmer auditive Eindrücke mit anderen Bewohnern teilen und so an der Erstellung einer akustischen Karte mitwirken. Dieses Konzept, Informationen durch eine größere Gruppe Freiwilliger zu gewinnen, wird auch als "Crowdsourcing" bezeichnet. Anders gesagt: Je mehr Leute mitmachen, desto besser!

Prof. Dr. Andreas Schrader  
Institut für Telematik  
Universität zu Lübeck  
Ratzeburger Allee 160  
23538 Lübeck



<http://citysound.itm.uni-luebeck.de>

Kompatible Geräte



Dieses Projekt wird gefördert vom  
Bundesministerium für Bildung und Forschung  
(BMBF).

GEFÖRDERT VOM

